**Nome: João Murilo Daniel**

1-) Transparência, inspeção e adaptação.

* **Transparência:** Todos os envolvidos no projeto devem ter conhecimento total do que está sendo feito, tendo uma visão clara dos processos.
* **Inspeção:** Os processos do projeto devem ser inspecionados com frequência, assim caso algo dê errado, é possível corrigi-lo o quanto antes.
* **Adaptação:** A capacidade dos integrantes da equipe de se adaptarem com as possíveis alterações que possam surgir no projeto.

2-) O erro “Untracked files” ocorre quando um arquivo não está incluso na lista de arquivos a serem commitados. Portanto basta que José insira os comandos:

***git add README***

***git add Produc.js***

3-) A lista de extensões deve ser adicionada no arquivo ***.gitignore***

4-) O Scrum proporciona para a equipe uma maior agilidade e controle sobre o projeto conforme seu andamento, já que todas as tarefas são bem-organizadas através das sprints de acordo com suas prioridade. Como cada sprint representa um pedaço do projeto, gera-se uma maior agilidade na entrega para o cliente, já que o projeto pode ser entregue a cada sprint.

Nas reuniões diárias todos os integrantes ficam cientes das tarefas realizados por cada membro da equipe, e com isso saber se o projeto está atrasado, e neste caso a equipe pode acelerar um pouco o processo para cumprir com os prazos estipulados.

5-) Como Product Owner seu papel será realizar o levantamento de requisitos e regras de negócio do projeto juntamente com o cliente para pode elaborar o Product Backlog, que é justamente uma lista contendo todos os requisitos do projeto ordenados de acordo com suas prioridades que são determinadas tambem pelo Prodct Owner.